# Задача 1

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функций при случайно заданном аргументе

F1=3\*x2+ 4\*x – 8; F2=3\*x2; F3=4\*x – 8

Для визуального отображения трёх графиков использовать Осциллограф (Waveform Chart), в котором предусмотреть режим трёх графиков в отдельных окнах. Пример выполнения диаграммы решения показан ниже

|  |
| --- |
|  |

Решение лицевой панели представлено ниже:

|  |
| --- |
|  |

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 2

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функций при случайно заданном аргументе

F1=2\*x2+ 16\*x – 8; F2=2\*x2+ 16\*x; F3=16\*x – 8

Для визуального отображения трёх графиков использовать Осциллограф (Waveform Chart), в котором предусмотреть режим трёх графиков в отдельных окнах. Пример выполнения диаграммы решения показан ниже

|  |
| --- |
|  |

Решение лицевой панели представлено ниже:

|  |
| --- |
|  |

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 3

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функций при случайно заданном аргументе

F1=13\*x2+ 4\*x – 4; F2=13\*x2+ 4\*x; F3= 4\*x – 4

Для визуального отображения трёх графиков использовать Осциллограф (Waveform Chart), в котором предусмотреть режим трёх графиков в отдельных окнах. Пример выполнения диаграммы решения показан ниже

|  |
| --- |
|  |

Решение лицевой панели представлено ниже:

|  |
| --- |
|  |

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 4

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функций при случайно заданном аргументе

F1=3\*x2+ 4\*x – 8; F2=3\*x2; F3=4\*x – 8

Для визуального отображения трёх графиков использовать Осциллограф (Waveform Chart), в котором предусмотреть режим трёх графиков в отдельных окнах. Пример выполнения диаграммы решения показан ниже

|  |
| --- |
|  |

Решение лицевой панели представлено ниже:

|  |
| --- |
|  |

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 5

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функций при случайно заданном аргументе

F1==27\*x2+ 41\*x – 8; F2== 41\*x – 8; F3==27\*x2+ 41\*x

Для визуального отображения трёх графиков использовать Осциллограф (Waveform Chart), в котором предусмотреть режим трёх графиков в отдельных окнах. Пример выполнения диаграммы решения показан ниже

|  |
| --- |
|  |

Решение лицевой панели представлено ниже:

|  |
| --- |
|  |

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 6

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функций при случайно заданном аргументе

F1=13\*x2+ 14\*x – 18; F2=13\*x2+ 18; F3=14\*x – 18

Для визуального отображения трёх графиков использовать Осциллограф (Waveform Chart), в котором предусмотреть режим трёх графиков в отдельных окнах. Пример выполнения диаграммы решения показан ниже

|  |
| --- |
|  |

Решение лицевой панели представлено ниже:

|  |
| --- |
|  |

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 7

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функций при случайно заданном аргументе

F1=32\*x2 – 8; F2= 4\*x – 8; F3=32\*x2– 8

Для визуального отображения трёх графиков использовать Осциллограф (Waveform Chart), в котором предусмотреть режим трёх графиков в отдельных окнах. Пример выполнения диаграммы решения показан ниже

|  |
| --- |
|  |

Решение лицевой панели представлено ниже:

|  |
| --- |
|  |

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 8

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функций при случайно заданном аргументе

F1= x2+ 41\*x ; F2= x2+ 41\*x; F3= 41\*x – 7

Для визуального отображения трёх графиков использовать Осциллограф (Waveform Chart), в котором предусмотреть режим трёх графиков в отдельных окнах. Пример выполнения диаграммы решения показан ниже

|  |
| --- |
|  |

Решение лицевой панели представлено ниже:

|  |
| --- |
|  |

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 9

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функций при случайно заданном аргументе

F1=31\*x2+ 9\*x – 18; F2=31\*x2; F3= 9\*x – 18

Для визуального отображения трёх графиков использовать Осциллограф (Waveform Chart), в котором предусмотреть режим трёх графиков в отдельных окнах. Пример выполнения диаграммы решения показан ниже

|  |
| --- |
|  |

Решение лицевой панели представлено ниже:

|  |
| --- |
|  |

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 10

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функций при случайно заданном аргументе

F1=4\*(x)3 – 18; F2=6\*x2+ 23; F3=89\*x – 32

Для визуального отображения трёх графиков использовать Осциллограф (Waveform Chart), в котором предусмотреть режим трёх графиков в отдельных окнах. Пример выполнения диаграммы решения показан ниже

|  |
| --- |
|  |

Решение лицевой панели представлено ниже:

|  |
| --- |
|  |

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 11

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функций при случайно заданном аргументе

F1= x2+ 23\*x; F2=6\*x2+ 23; F3=13\*x12+ 48\*x – 82

Для визуального отображения трёх графиков использовать Осциллограф (Waveform Chart), в котором предусмотреть режим трёх графиков в отдельных окнах. Пример выполнения диаграммы решения показан ниже

|  |
| --- |
|  |

Решение лицевой панели представлено ниже:

|  |
| --- |
|  |

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 12

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функций при случайно заданном аргументе

F1=13\*x2+ 48\*x – 82; F2=89\*x – 32; F3=3\*x2+ 4\*x – 8

Для визуального отображения трёх графиков использовать Осциллограф (Waveform Chart), в котором предусмотреть режим трёх графиков в отдельных окнах. Пример выполнения диаграммы решения показан ниже

|  |
| --- |
|  |

Решение лицевой панели представлено ниже:

|  |
| --- |
|  |

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 13

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функций при случайно заданном аргументе

F1=13\*x2+ 14\*x – 18; F2=32\*x2+ 4\*x – 8; F3=6\*x2+ 28

Для визуального отображения трёх графиков использовать Осциллограф (Waveform Chart), в котором предусмотреть режим трёх графиков в отдельных окнах. Пример выполнения диаграммы решения показан ниже

|  |
| --- |
|  |

Решение лицевой панели представлено ниже:

|  |
| --- |
|  |

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 14

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функций при случайно заданном аргументе

F1=31\*x2+ 9\*x – 18; F2=4\*(x)3 – 18; F3=(21/x3)

Для визуального отображения трёх графиков использовать Осциллограф (Waveform Chart), в котором предусмотреть режим трёх графиков в отдельных окнах. Пример выполнения диаграммы решения показан ниже

|  |
| --- |
|  |

Решение лицевой панели представлено ниже:

|  |
| --- |
|  |

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 15

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функций при случайно заданном аргументе

F1=3\*x2+ 4\*x – 8; F2= x2+ 23\*x; F3= x2+ 41\*x – 7

Для визуального отображения трёх графиков использовать Осциллограф (Waveform Chart), в котором предусмотреть режим трёх графиков в отдельных окнах. Пример выполнения диаграммы решения показан ниже

|  |
| --- |
|  |

Решение лицевой панели представлено ниже:

|  |
| --- |
|  |

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 16

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функций при случайно заданном аргументе

F1=4\*(x)3 – 18; F2= x2+ 41\*x – 7; F3=13\*x2+ 48\*x – 82

Для визуального отображения трёх графиков использовать Осциллограф (Waveform Chart), в котором предусмотреть режим трёх графиков в отдельных окнах. Пример выполнения диаграммы решения показан ниже

|  |
| --- |
|  |

Решение лицевой панели представлено ниже:

|  |
| --- |
|  |

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.